

Planos para Jogar The Red Cathedral



Vejo que voltou jovem arquiteto! Se ainda não leu o nosso artigo anterior sobre The Red Cathedral, recomendamos que o leia antes de ler este artigo ([link do artigo anterior](#))

Hoje veremos e mostraremos algumas das estratégias arquitetônicas que conseguimos decifrar depois de uma longa jornada de experiência, no que é o novo jogo da Devir - The Red Cathedral. Para isso, vamos aprofundar os conceitos que aplicamos no artigo anterior. Vamos começar!

Como vimos, neste jogo pode realizar 1 de 3 ações:

- A) Reivindicar uma secção da catedral
- B) Construir secções da catedral
- C) Adquirir recursos

No caso da ação A, Reivindicar uma secção da catedral, podemos pegar uma de nossas bandeiras e colocá-la em cima de uma carta-base da catedral que não seja reivindicada por um oponente, embora essa seja a base da ação, pode reivindicar as cartas que estão acima de um carta já reivindicada.



Isto permitirá obter o controle de uma peça que está na parte superior da base de construção. Além disso, se um jogador conseguir construir a sua secção reivindicada antes da secção do seu oponente abaixo dele na torre, ele perderá um ponto de reconhecimento para cada parte da catedral construída acima da sua como punição.

Para a Ação B, Construir Secções da Catedral, encontraremos na seguinte encruzilhada, construir? Ou não construir? Eis a questão. Isso ocorre porque, como jogador, irá adquirir constantemente diferentes recursos que o ajudarão a completar as partes da sua catedral, se o fizer, obterá pontos de reconhecimento e em alguns casos rublos, então qual seria o problema? Muitos dos jogadores provavelmente estarão à espera que termine de construir uma parte da catedral, para quê?, para então selecionarem os seus próprios recursos e colocarem um ornamento (porta, janela ou cruz) que se conseguirem completar com 2 gemas lhas dará 3 pontos de prestígio e eles podem pontuar com um ponto de controle para a torre, então já sabe, cuidado! Se for construir, tenha a certeza de que outro arquiteto ladrão não quierá levar a sua glória.



Ao usar a ação C, Adquirir recursos, devemos estar sempre atentos à máquina de gerar os recursos que estamos construindo e onde iremos terminar o movimento quando usarmos nossos dados, esta é, talvez, a parte mais importante do jogo, pois definirá quais os recursos que irá ganhar constantemente ou que tipo de "ação" estará a beneficiar com os dados que usa. Embora não tenhamos a chave mágica para isso, encorajamos a não se frustrar com o primeiro jogo, a curva de aprendizagem deste jogo é incrivelmente longa e divertida, o que tornará os seus jogos diferentes a cada vez.



Não te esqueças que:

Poderá perder um ponto de prestígio em troca de rublos (que nunca falte dinheiro)

Poderá perder 1 ponto de prestígio em troca de tirar os dados de uma secção, desta forma poderá ver se a sorte está do seu lado e assim tentar avançar.

Sempre que avançar o dado da sua cor ou o dado branco, pode pagar 1 rublo para poder fazer esse dado avançar mais um espaço.

Esperamos que estas dicas ajudem a melhorar o seu jogo de The Red Cathedral, se descobriu alguma que não falamos aqui, vá em frente e diga-nos no post deste artigo o que descobriu, desta forma a comunidade pode receber feedback e obter as melhores jogadas sempre.

